Рассмотрим случаи попадания по «мишени»:

1. Если и , то ограничен сверху окружностью с радиусом **2**, а снизу окружностью с радиусом **1**, т.е. если , тогда точка попадает по мишени.
2. Также, если и , то ограничен снизу окружностью с радиусом **2**, а сверху окружностью с радиусом **1**, т.е. если , тогда точка попадает по мишени.
3. Если и , то ограничен сверху окружностью с радиусом **1**, а снизу прямой: , т.е. если , тогда точка попадает по мишени.
4. Также, если и , то ограничен снизу окружностью с радиусом **1**, а сверху прямой: , т.е. если , тогда точка попадает по мишени.